



Turniere

Spielplan

Nr.			Ergebnis
1	Team 1	Team 5	- : -
2	Team 4	Team 6	- : -
3	Team 2	Team 3	- : -
4	Team 4	Team 1	- : -
5	Team 3	Team 5	- : -
6	Team 6	Team 2	- : -
7	Team 1	Team 3	- : -
8	Team 2	Team 4	- : -
9	Team 5	Team 6	- : -
10	Team 2	Team 1	- : -
11	Team 6	Team 3	- : -
12	Team 4	Team 5	- : -
13	Team 6	Team 1	- : -
14	Team 5	Team 2	- : -
15	Team 3	Team 4	- : -

Spielpaarung

Team 2  -  Team 3

Team 3  -  Team 1

Team 1  -  Team 2

Minigolf / Bubble-Tunier Wechsel: Klein / Groß





Grundsätzliches: Nur der aktive Spieler betritt das Spielfeld. Das Spielfeld besteht aus sechs Bierbänken – jeweils mit Lücke gelegt, sodass ein Ball durchpasst. Direkt angespielt wird nur der weiße Ball – er wird angespielt, nicht geschoben!

Kurzbeschreibung: Es treten zwei Teams gegeneinander an. Mit dem Fuß wird jeweils nur der weiße Ball auf die farbigen Bälle gespielt, um diese in den „Löchern“ zu „versenken“. Die farbigen Bälle unterscheiden sich in „Halbe“ und „Volle“ – die schwarze 8 hat eine Sonderrolle! Das Team, das zuerst einen Ball „versenkt“ gibt somit die Farbe für die Teams vor: Halbe und Volle. Wenn alle Bälle eines Teams „versenkt“ sind, darf dieses abschließend auf die Schwarze 8 spielen – muss aber vorher ankündigen, in welches „Loch“ gespielt wird! - wird diese erfolgreich durchgeführt, hat das Team gewonnen!

Ausgangsposition: Die farbigen Bälle werden zu einem Dreieck im hinteren Teil des Spielfelds aufgebaut und sollten sich dabei gegenseitig berühren. Der schwarze Ball liegt in der Mitte des Dreiecks. An den beiden hinteren Ecken liegen jeweils eine Volle und eine Halbe. Die restlichen Bälle können frei im Dreieck verteilt werden.

Start: Der weiße Fußball wird vom vorderen Teil des Spielfelds auf die farbigen Fußbälle gespielt. Wenn dabei mindestens ein farbiger Ball „versenkt“ wird, darf der eröffnende Spieler weiterspielen. Wenn beim Eröffnungsschuss kein Ball „versenkt“ wird, spielt der Gegner von der aktuellen Position weiter. Wenn beim Eröffnungsstoß, oder solange die Zuordnung der Farben ungeklärt ist, ein Foulspiel begangen wird, beginnt der Gegner seinen Schuss vom vorderen Spielfeld aus und darf keinen Ball direkt anspielen, der sich im vorderen Spielfeld befindet.

Spielerwechsel: Ein Spielerwechsel erfolgt, wenn: keiner der eigenen Bälle versenkt wurde oder wenn ein Foul begangen wurde.

Ein Foul liegt vor, wenn:

- der weiße Ball überhaupt keinen anderen Ball berührt
- der weiße Ball zuerst auf einen gegnerischen Ball trifft (oder auf den Schwarzen, falls noch eigene Bälle übrig sind)
- der weiße oder ein gegnerischer Ball „versenkt“ wird
- irgendein farbiger Ball auf dem Spielfeld berührt wird (außerhalb des Schusses)
- der weiße Ball mit einem anderen Körperteil als Fuß gespielt wird
- irgendein Ball vom Spielfeld springt
 - sollte ein eigener farbiger Ball vom Spielfeld springen, wird dieser an der Fußbande mittig am Rand platziert
 - sollte ein generischer farbiger Ball vom Tisch springen, gilt dieser als versenkt und wird einfach in ein „Loch“ gelegt

Wenn ein Foul begangen wurde:

- ist der Gegner am Spiel
- darf der Gegner den weißen Ball an eine beliebige Stelle des Spielfeldes legen und von dort aus in eine beliebige Richtung weiterspielen

Das Spiel ist verloren, wenn:

- die 8 „versenkt“ wird, obwohl noch eigene farbige Bälle auf dem Spielfeld liegen
- die 8 in ein anderes „Loch“ gespielt wird als angekündigt war
- die 8 mit einem Foul versenkt wird (z.B. dabei auch der weiße Ball versenkt wird oder zuerst ein gegnerischer Ball angespielt wird)
- die 8 vom Tisch fliegt

Das Spiel ist gewonnen, wenn:

- das eigene Team seine farbigen Bälle und die 8 richtig versenkt hat!

Wir nehmen den Tischkicker mit. Unter dem Sonnensegel kann dann zu festgelegten Zeiten gespielt werden. Ein Turnier wäre auch möglich.





Turnwettbewerb (Tyra &)

Volleyball (Fynn &)

